



Implementasi REST API pada Manajemen Stok Barang Berbasis Aplikasi Web (Studi Kasus: PT Jon Kuliner Indonesia)

REST API Implementation on Web Application Based Stock Management (Case Study: PT Jon Kuliner Indonesia)

Lukas^{1,*}), Riska Amalia Praptiwi²), Adhie Thyo Priandika³), Suaidah⁴), Debby Alita⁵)

^{1,2,5}) Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Teknokrat Indonesia

^{3,4}) Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Teknokrat Indonesia
Jl. ZA Pagar Alam No.9-11, Labuhan Ratu, Kec. Kedaton, Kota Bandar Lampung, Lampung, 35132

How to cite: Lukas, R. A. Praptiwi, A. T. Priandika, Suaidah, D. Alita, "Implementasi REST API pada Manajemen Stok Barang Berbasis Aplikasi Web (Studi Kasus: PT Jon Kuliner Indonesia)," *Jurnal Teknik Komputer*, Vol. 3, No. 1, pp. 19-xx, 2024. doi: 10.14710/jtk.v3i1.46234 [Online].

Abstract – This research was conducted to solve stock management problems, especially warehouse raw materials at PT Jons Kuliner Indonesia. The system created is based on a WEB application by implementing the REST API. This application can be used by various admins related to data warehouses. The method used is Extreme Programming. The features provided include being able to read, add, change and delete data. Apart from that, there is a relaxation menu and data export into Excel. The advantage of this application is that it uses the REST API. Data integrated with the REST API makes applications more flexible in dealing with large amounts of data. The output of this application is the final warehouse results report which is neatly arranged based on data on goods in and out of the application. The testing carried out is using black box testing where all functions can run well without any problems. In the end, this research succeeded in creating a web application that was able to make the stock management process neat and efficient.

Keywords – stock management; data; web application; REST API

Abstrak – Penelitian ini dilakukan untuk dapat menyelesaikan permasalahan manajemen stok barang terkhusus bahan baku gudang pada PT Jons Kuliner Indonesia. Sistem yang dibuat berbasis aplikasi WEB dengan mengimplementasikan REST API. Aplikasi ini dapat digunakan oleh berbagai admin yang berhubungan dengan data gudang. Metode yang digunakan yaitu Extreme Programming. Adapun Fitur yang disediakan yaitu dapat membaca, menambah, mengubah, dan menghapus data. Selain itu, terdapat menu pencabangan dan export data ke dalam bentuk excel. Keunggulan aplikasi ini yaitu menggunakan REST API. Data yang terintegrasi dengan REST API membuat aplikasi menjadi lebih fleksibilitas terhadap data yang banyak. Hasil keluaran dari aplikasi ini yaitu

laporan hasil akhir gudang yang tersusun rapih berdasarkan data keluar masuk barang pada aplikasi. Pengujian yang dilakukan adalah dengan menggunakan black box testing dimana semua fungsi dapat berjalan dengan baik tanpa kendala apapun. Pada akhirnya, penelitian ini berhasil membuat sebuah aplikasi web yang mampu membuat proses manajemen stok barang menjadi rapih dan efisien.

Kata kunci – manajemen stok barang; data; aplikasi web; REST API

I. PENDAHULUAN

Teknologi Informasi memiliki peran yang sangat penting dalam era komputerisasi saat ini, Dimana manusia membutuhkan berbagai bentuk informasi dengan cepat. Dalam pemanfaatannya, teknologi informasi dapat melakukan pengolahan data dengan mudah, menghasilkan suatu informasi yang akurat, serta dapat mengefisiensi waktu maupun biaya. Salah satu kemajuan bidang teknologi informasi yaitu pada WEB. Di dalam dunia bisnis, teknologi WEB dapat dimanfaatkan untuk sektor penjualan maupun pengelolaan manajemen stok barang.

Manajemen stok barang merupakan serangkaian keputusan atau kebijakan sebuah Perusahaan dengan tujuan untuk memastikan Perusahaan dapat menyediakan persediaan yang bermutu dengan jumlah dalam waktu tertentu. Pengelolaan stok tidak hanya penting untuk kegiatan operasi produksi, tetapi juga berkontribusi untuk memenuhi kepuasan pelanggan.

Salah satu masalah terkait manajemen stok barang yaitu pengolahan data yang banyak dengan proses manual. Hal inilah yang terjadi pada PT Jons Kuliner Indonesia. Hal ini menyebabkan proses penyelesaian laporan stok akhir menjadi kurang tepat waktu dan akhirnya menghambat proses yang lain. Perlunya sebuah aplikasi yang mampu mengelola proses manajemen stok barang dengan jumlah yang banyak.

*) Penulis Korespondensi (Lukas)

Email: lukas@teknokrat.ac.id



Solusi yang bisa diterapkan untuk masalah tersebut, salah satunya adalah implementasi teknologi berbasis website dengan memanfaatkan protocol komunikasi REST API. Sebuah protocol komunikasi yang mampu bekerja dengan bahasa yang mudah dipahami dan memiliki fleksibilitas tinggi. Pengguna nya reusable karena dengan menggunakan alamat API maka halaman data yang terintegrasi dapat ditampilkan lebih dari satu kali. Selain itu, REST API bersifat asynchronous dimana sebuah proses dapat dijalankan bersama dengan proses yang lain tanpa harus menunggu salah satu proses terselesaikan terlebih dahulu. Hal ini berguna terhadap data yang banyak. Selain itu efisiensi terhadap waktu sangat diperlukan

II. KAJIAN LITERATUR

Penelitian ini menggunakan beberapa acuan pada penelitian terdahulu yang berhubungan. Terdapat beberapa penelitian yang membahas mengenai penerapan REST API pada aplikasi WEB.

Penelitian sebelumnya pada tahun 2021 penelitian dilakukan oleh Sari Noorlima Yanti dan Erni Rihyanti dari Universitas Gunadarma dengan judul Penerapan REST API untuk Sistem Informasi Film secara daring. Dalam Penelitiannya, penulis bertujuan untuk menyediakan informasi terkait film yang akan, sedang dan setelah tayang di bioskop menggunakan REST API pada WEB dengan metode SDLC. Informasi film dapat dilakukan dengan menggunakan API Key berdasarkan pencarian sebuah judul.

Pada tahun 2022 terdapat judul Aplikasi Pengelolaan Data Pegawai Berbasis REST API untuk Transfer Data Real Time dengan Framework Codeigniter oleh Hendri Aji Pangestu, Dede Kurniawan, dan Yosep Septiana dari Institut Teknologi Garut dengan metode Rational Unified Process (RUP). Pada penelitian yang dilakukan, penulis dapat melakukan pengolahan data pegawai secara real time dengan perubahan yang cepat sehingga membuat pekerjaan lebih efisien.

II. METODE PENELITIAN

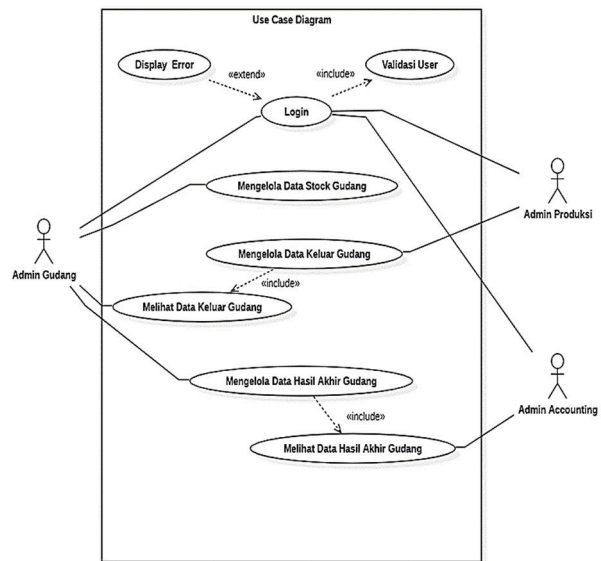
Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan metode Extreme Programming. Metode ini terdiri dari beberapa tahap, yaitu *planning* (perencanaan), *design* (perancangan), *coding*(pengkodean), dan *testing* (pengujian).

A. Planning (Perencanaan)

Tahap ini merupakan tahap awal di mana penulis membuat perencanaan user story dan memprioritaskan kebutuhan pelanggan serta menentukan tugas yang akan diimplementasikan pada iterasi berikutnya

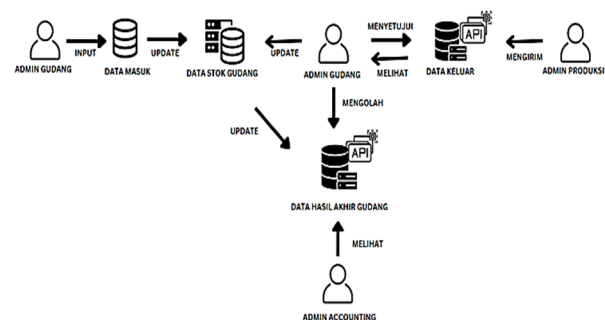
B. Design (Perancangan)

Pada tahap desain user utamanya adalah simplicity atau yang paling sederhana dan mudah dimengerti. Tidak perlu menambahkan fitur canggih pada desain jika tidak diperlukan ataupun tidak diinginkan *client*. Penelitian ini menggunakan *use case diagram* dan *schematik flowchart*.



Gambar 1. Use Case Diagram

Dalam Use Case Diagram pada Gambar 1 terdapat 3 aktor yang memiliki peran dan fungsi masing-masing dan dapat saling berkomunikasi.



Gambar 2. Schematik Flowchart

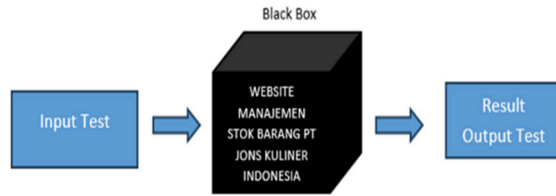
Schematik Flowchart di atas merupakan gambaran sistem menggunakan simbol agar lebih mudah dipahami.

C. Coding (Pengkodean)

Pada tahap ini coding program mulai berjalan dengan terusberkomunikasi terhadap *client*. Coding yang dilakukan mengikuti aturan yang berlaku dan menggunakan unit test terlebih dahulu. Kode di integrasikan setiap harinya dan setiap kode adalah tanggung jawab bersama. Jadi jika terjadi *error*, setiap anggota tim berhak untuk memperbaikinya.

D. Testing (Pengujian)

Tahap ini merupakan tahap pengujian apakah aplikasi dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan atau masih ada yang perlu diperbaiki. Pada setiap bug akan membuat test baru. Pengujian dilakukan di sepanjang pengembangan dengan melibatkan *client* jika dibutuhkan. Penelitian ini mengujakan *black box testing*.



Gambar 3. Black Box Testing

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahap implementasi merupakan tahap menerjemahkan rancangan aplikasi berdasarkan hasil analisis ke dalam bahasa yang dapat dimengerti dan dijalankan oleh mesin.

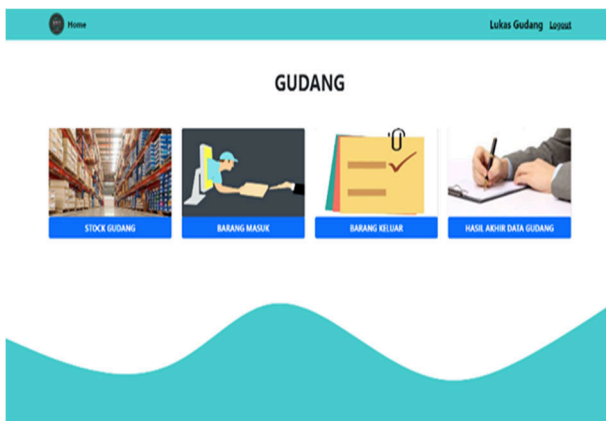
A. Hasil Implementasi

Pada tahapan ini, penulis menampilkan tampilan admin gudang, admin produksi, dan admin accounting yang saling berkaitan mengenai manajemen stok barang.



Gambar 4. Tampilan Login

Halaman Login pada Gambar 4 berfungsi untuk melakukan autentikasi terhadap admin yang ingin mengakses web manajemen stok barang PT Jons Kuliner Indonesia.



Gambar 5. Tampilan Halaman Utama Gudang

Gambar 5 adalah tampilan menu yang dapat diakses oleh admin gudang.

NO	KODE	NAMA	STOCK	RATA-RATA PEMAKAIAN	ACTION
1	ABONA	ABON ARAM	5000	0.00	EDIT HAPUS
2	ALMON	ALMOND SLICE	5000	0.00	EDIT HAPUS
3	ALMOND	ALMOND POWDER	10000	0.00	EDIT HAPUS
4	APRICAM	APRICOT JAM	5000	0.00	EDIT HAPUS
5	BLUAM	BLUEBERRY JAM	25000	0.00	EDIT HAPUS
6	BRISI	SASIS BRIS	2000	0.00	EDIT HAPUS
7	BENGKONG	BENGKONG	500	0.00	EDIT HAPUS
8	BKPD	BAKING POWDER	25000	0.00	EDIT HAPUS
9	BKSD	BAKING SODA	20000	0.00	EDIT HAPUS
10	BLUSS	BLACK SESAME	1500	0.00	EDIT HAPUS

Gambar 6. Tampilan Halaman Stock Gudang

Gambar 6 merupakan tampilan stok gudang guna mengetahui secara pasti stok bahan baku yang tersedia dalam gudang. Pada halaman ini, *field qty* merupakan hasil real stok berdasarkan keluar dan masuk barang.

NO	ID MASUK	KODE	NAMA	QTY	TANGGAL	ACTION
1	00	EGGHI	TELUR	1000	2024-04-15	EDIT HAPUS
2	000424	IPKRI	TEPUK GABKA	100	2024-04-06	EDIT HAPUS
3	ASODEFG	WHYSS	WHITE SESAME	11	2024-04-15	EDIT HAPUS
4	01734	ABONA	ABON ARAM	10	2024-04-15	EDIT HAPUS
5	770999	TUJUCOM	COLAJ SUSU	300	2024-04-10	EDIT HAPUS
6	M000424	WH PCR	WHIPPING CREAM	2	2024-04-15	EDIT HAPUS
7	M0004241	SUGAR	GULA	4	2024-04-09	EDIT HAPUS
8	M00042412	SUGAR	GULA	6	2024-04-10	EDIT HAPUS
9	M00042415	TPHLSI	TEPUK KELAND BIRU	5	2024-04-15	EDIT HAPUS

Gambar 7. Tampilan Halaman Masuk Gudang

Gambar 7 adalah tampilan barang masuk digunakan admin gudang untuk menginput data barang masuk berdasarkan nota invoice dari supplier. Barang yang masuk akan secara otomatis bertambah pada stok gudang.

NO	ID KELUAR	KODE	NAMA	QTY	TANGGAL	ACTION
1	09999	ABONA	ABON ARAM	1	2024-04-15	Approved
2	K142424102	SUGAR	GULA	22	2024-04-15	Approved
3	K1504241	SUGAR	GULA	3	2024-04-15	Approved

Gambar 8. Tampilan Halaman Keluar Gudang

Gambar 8 merupakan tampilan barang keluar digunakan admin gudang untuk menyetujui permintaan barang dari bagian produksi berdasarkan stok yang ada. Jika tersedia, maka admin gudang dapat menekan button checklist dan data keluar akan otomatis tersimpan dan terupdate pada data stok gudang. Namun, jika tidak tersedia, maka admin gudang dapat menekan button silang dan data keluar tidak akan tersimpan.



HASIL AKHIR DATA GUDANG											
NO	KODE	NAMA	SAL	MASUK	KELUAR	SAK	FISIK	SELISIH	HARGA	TOTAL	ACTION
1	ABONA	ABONAHAM	0	10	1	9	0	9	0	0	EDIT HAPUS
2	ALMON	ALMONO SUCE	0	0	0	0	0	0	0	0	EDIT HAPUS
3	ALMONDG	ALMOND POWDER	0	0	0	0	0	0	0	0	EDIT HAPUS
4	APRICAM	APRICOT JAM	0	0	0	0	0	0	0	0	EDIT HAPUS
5	BLIAM	BLUEBERRY JAM	0	0	0	0	0	0	0	0	EDIT HAPUS
6	BBQI	SASIS BBQ	0	0	0	0	0	0	0	0	EDIT HAPUS
7	BLNGKANG	BLNGKANG	0	0	0	0	0	0	0	0	EDIT HAPUS
8	BKPWD	BAKING POWDER	0	0	0	0	0	0	0	0	EDIT HAPUS
9	BKSDO	BAKING SODA	0	0	0	0	0	0	0	0	EDIT HAPUS

Gambar 9. Tampilan Halaman Hasil Akhir Data Gudang

Gambar 9 merupakan tampilan hasil akhir data gudang digunakan admin gudang untuk mengisi laporan hasil akhir data bahan baku gudang yang nantinya akan dilaporkan pada bagian accounting. Hasil akhir data gudang merupakan hasil akhir total perhitungan data bahan baku gudang selama satu bulan. Pada tabel, terdapat field sal yang artinya saldo awal Dimana saldo awal yang dimaksud adalah hasil Stok opname bahan baku gudang pada bulan sebelumnya. Sedangkan sak adalah saldo akhir yang merupakan perhitungan sal ditambah masuk dikurang keluar. Field Fisik adalah saldo akhir yang merupakan hasil stok opname bahan baku gudang pada bulan yang bersangkutan. Mengenai Selisih adalah fisik dikurangi saldo akhir. Harga adalah harga barang berdasarkan satuan terkecil dan jumlah adalah total dari selisih dikali dengan harga.

B. Hasil Pengujian

Pada proses pengujian yang sebelumnya telah dilakukan, digunakan untuk mengukur faktor yang dapat mempengaruhi tingkat kepuasan pengguna terhadap aplikasi yang dibuat yang akan berpengaruh kepada kelebihan dan kekurangan dari aplikasi. Selanjutnya akan dilakukan analisa terhadap hasil pengujian dengan menggunakan rumus sebagai berikut:

$$Presentase = \frac{\sum \text{jumlah skor}}{\sum \text{jumlah akhir instrumen}} \times 100\%$$

Kemudian setelah mendapatkan rata-rata tersebut maka dapat diperoleh konversi menjadi presentase kelayakan dengan rumus sebagai berikut:

$$Kelayakan = \frac{\sum 180}{\sum 18} \times 100\%$$

Berdasarkan hasil perhitungan, maka dapat dinyatakan bahwa aplikasi telah lulus uji dan layak untuk digunakan.

IV. KESIMPULAN

Aplikasi Manajemen Stok Barang pada PT Jons Kuliner Indonesia berbasis website dengan menggunakan implementasi REST API ini telah lolos uji black box testing dimana semua fungsi pada aplikasi dapat berjalan dengan benar. Penelitian ini dapat menghasilkan aplikasi yang memudahkan antar admin yang berkaitan dengan bahan baku gudang untuk saling berinteraksi lewat data yang sangat banyak sehingga proses manajemen stok barang dapat berjalan dengan baik.

V. DAFTAR PUSTAKA

- [1] U. Abdulrohim, and L. Marlina. "Implementasi Berbasis Web pada Sistem Inventory Gudang Chemical PT Victory Chingluh Indonesia," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 12, no. 2, 2022.
- [2] A. Mustar, "Pemanfaatan E-Commerce dalam Meningkatkan Penjualan dengan Pendekatan Sistem Berorientasi Objek", 2021.
- [3] F. Ariani, A. N. Fallah, R. Y. Endra, and T. Tanjung, "Implementasi Aplikasi Ublapps untuk Pengolahan Data Administrasi Sidang Tugas Akhir Mahasiswa dengan Metode Extreme Programming(Xp)," *Explore: Jurnal Sistem Informasi dan Telematika*, vol. 13, no. 2, p. 196, 2022, doi: 10.36448/jsit.v13i2.2856.
- [4] Asfihan, "Pengertian JavaScript," 2023.
- [5] W. Berita, Menggunakan, O., Dan, H., C. Sepriano, and M. Ardiyansa, "Membuat Blog Pribadi Menjadi," *JUISIK*, vol. 2, no. 2, 2022.
- [6] R. C. Pratiwi, C. Iswahyudi, and R. Y. Rachmawati, "Sistem Manajemen Persediaan Barang Dagang Menggunakan Metode Safety Stock dan Reorder Point Berbasis Web (Studi Kasus: Art Kea Centro Plaza Ambarukmo Yogyakarta)," vol. 7, no. 2, 2019.
- [7] Daru, A. F., Adhiwibowo, W., & Anggara, H. D. (2021). PENERAPAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT UNTUK MENGEMBANGKAN SISTEM INFORMASI STOK BARANG MENGGUNAKAN LIVEWIRE LARAVEL. *JTIK*, 12(2), 48–57. Retrieved from <http://ejournal.provisi.ac.id/index.php/JTIKP> page 48
- [8] Dwi Wijaya, Y., & Wardah Astuti, M. (2021). PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PT INKA (PERSERO) BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS BLACKBOX TESTING OF PT INKA (PERSERO) EMPLOYEE PERFORMANCE ASSESSMENT INFORMATION SYSTEM BASED ON EQUIVALENCE PARTITIONS. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4, 2021.
- [9] Elisa. (2020). RANCANG BANGUNG SISTEM INFORMASI PENDATAAN KAS BERBASIS



- WEBSITE PADA PERUSAHAAN DAERAH PEMBANGUNAN KOTA MEDAN.
- [10] Gumilang, V. T. (2023). PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN STOK BARANG BERBASIS WEB PADA PT.X.
- [11] Gunawan Viridi. (2019). APLIKASI INVENTORY BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DENGAN WEB SERVICE REST API.
- [12] Hartati, E. (2022). SISTEM INFORMASI TRANSAKSI GUDANG BERBASIS WEBSITE PADA CV. ASYURA. 3(1).
- [13] Hutabri, E., Dasa Putri, A., Informatika, J. T., Teknik, F., Komputer, D., Putera Batam, U., & Soeprapto -Batam, J. R. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial untuk Anak Sekolah Dasar. 08(02), 57–64.
- [14] Irfan, M., Siregar, H., & Handoko, J. T. (2023). Pengembangan Dan Integrasi Aplikasi Prediksi Jumlah Gagal Produksi PC Menggunakan Metode Triple Exponential Smoothing Pada Sistem Aplikasi Produksi Di PT Tera Data Indonusa,Tbk.
- [15] Irfan MSiregar HHandoko J. (2023). Pengembangan Dan Integrasi Aplikasi Prediksi Jumlah Gagal Produksi PC Menggunakan Metode Triple Exponential Smoothing Pada Sistem Aplikasi Produksi Di PT Tera Data Indonusa,Tbk BAB 2.
- [16] Izza, I., & Informatika, R. (2023). IMPLEMENTASI REPRESENTATIF STATE TRANSITION APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE (REST API) PADA APLIKASI TIP.IN BERBASIS ANDROID. In *TeknologiPintar.org* (Vol. 3, Issue 1).
- [17] Kartiko, C. (2020). BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS PADA APLIKASI SUBMISSION SYSTEM. *Edik Informatika*, 6(2), 15–22. doi: 10.22202/ei.2020.v6i2.3995.
- [18] Mohidin, I. K. (2022). PENERAPAN TEKNOLOGI REST API PADA APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL POLITEKNIK GORONTALO. *Jurnal Technopreneur (JTech)*, 10(1), 34–39. doi: 10.30869/jtech.v10i1.922.
- [19] Montrado, R. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI JASA PENJUALAN BARANG BEKAS BERBASIS WEB DI KOTA BATAM SKRIPSI.
- [20] Naofal, N., Ulhaq, M. R. D., & Prianto, C. (2022). Development of E-Commerce Information System at Az-Zahra Shop Using Laravel Framework. *JOMLAI: Journal of Machine Learning and Artificial Intelligence*, 1(1), 95–106. doi: 10.55123/jomlai.v1i1.176.
- [21] Nur Fadhillah, D., & Rachman, A. (2023). IMPLEMENTASI REGEX PADA PEMBERIAN KOMENTAR KODE PROGRAM HTML. *Jar's*, 2(1). Retrieved from <https://www.ejournalwiraraja.com/index.php/JAR> S.
- [22] Pangestu, H. A., Kurniadi, D., & Septiana, Y. (2021). Aplikasi Pengelolaan Data Pegawai Berbasis REST API untuk Transfer Data Real Time dengan Framework Codeigniter.
- [23] Prapbowo, I., & Dharma, S. (2022). Website-Based Sales Reporting Information System with the Laravel Framework (Case Study of Pramana Agency) Sistem Informasi Pelaporan Penjualan Berbasis Website dengan Framework Laravel (Studi Kasus Pramana Agency) (Vol. 2, Issue 2).
- [24] Prihatin, T., & Hamdi, N. (2023). Pembuatan Aplikasi Web Pengelolaan Stok Barang Di PT. CBN Nusantara. *JSI : Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 15(1).
- [25] Saputra, M. R., & Ramadhan, M. (2022). Algoritma Menghitung Nilai Kelulusan.
- [26] Saputra, R. E., Zulhalim, Z., Ibrahim, I., Waluyo, S., & Rini, A. S. (2021). PERANCANGAN APLIKASI STUDENT GET STUDENT BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL PADA STIE & STMIK JAYAKARTA. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(3), 196. doi: 10.52362/jmijayakarta.v1i3.158
- [27] Sari, C. (2023). Perancangan Sistem Company Profile pada PT.Cintia Glowing Skincare Berbasis Web LAPORAN PRAKTIKUM INI SEBAGAI SALAH SATU SYARAT KELULUSAN MATA KULIAH PRAKTIKUM SISTEM PEMROGRAMAN KOMPETITIF.
- [28] Setiani, J. G. (2021). OPTIMALISASI MANAJEMEN PERSEDIAAN BARANG DAGANG ANALISIS ABC DAN ECONOMIC ORDER QUANTITY DI UD SUCI INDAH.
- [29] Sriyadi, S., Mubarak, D., Maharani, R. I., & Peniati, E. (2022). Rancang Bangun Sistem Layanan Bebas Laboratorium Menggunakan Pengaya (Add-Ons) Autocrat. In *Jurnal Pengelolaan Laboratorium Pendidikan* (Vol. 4, Issue 2).
- [30] Suprayogi, B., & Rahmanesa, A. (2019). PENERAPAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DALAM SISTEM INFORMASI PENDIDIKAN SMA NEGERI 1 PACET CIANJUR JAWA BARAT (Vol. 6, Issue 2).
- [31] Surya, W., & Syahputra, A. (2020). PERANCANGAN APLIKASI MOBILE E-COMMERCE PERANGKAT ELEKTRONIK DENGAN MENGGUNAKAN REST API BERBASIS ANDROID DESIGNING A MOBILE E-COMMERCE APPLICATION FOR ELECTRONIC DEVICES USING THE ANDROID-BASED REST API.
- [32] Winarti. (2022). WEBSITE HAERANN COFFEESHOP MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *JUIT*, 1(2).
- [33] Wiradiputra, M. R. D., Candisa, I. M., & Divayana, D. G. H. (2021). Pengembangan dan Pengujian Sistem Informasi Manajemen Jalan Untuk



Pemeliharaan Jalan Di Kabupaten Buleleng Menggunakan Standar Iso 9126. Jurnal Ilmu Komputer Indonesia.

Jurnal Informatika Universitas Pamulang, 6(1), 195. doi: 10.32493/informatika.v6i1.10033

- [34] Yanti, S. N., & Rihyanti, E. (2021). Penerapan Rest API untuk Sistem Informasi Film Secara Daring.



©2024. This article is an open access article distributed under the terms and conditions of the [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).